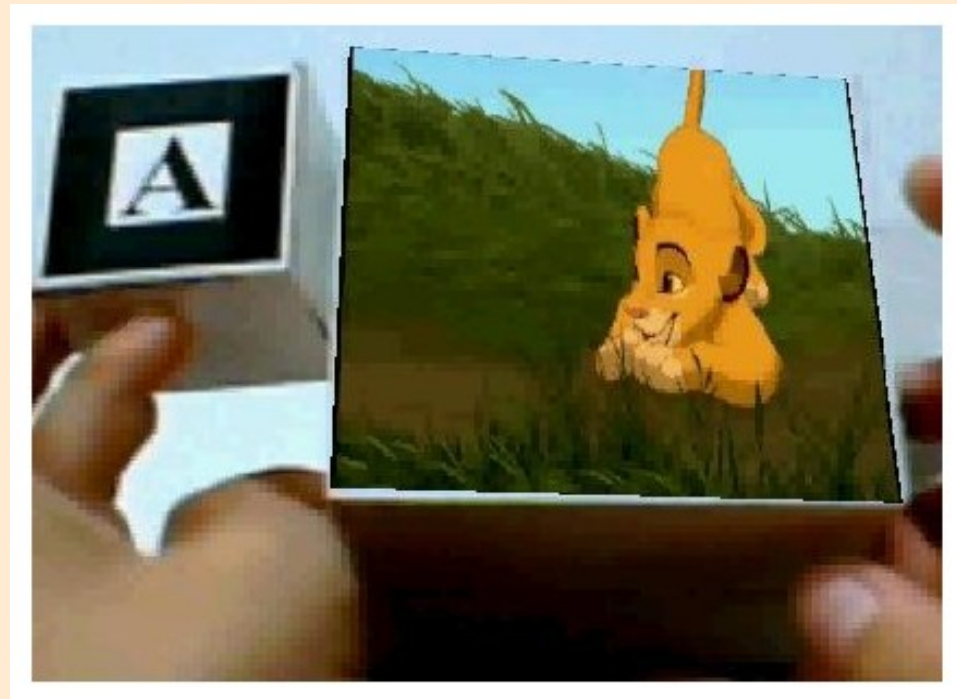


The Rey León Project:

sviluppo di un sistema di Realtà Aumentata
per l'intrattenimento infantile tramite interfacce tangibili



Verona, 22 Novembre 2008

Ing. Maria Raffaella Canu

Obiettivi e Contesto



Obiettivi e Contesto



Obiettivi e Contesto



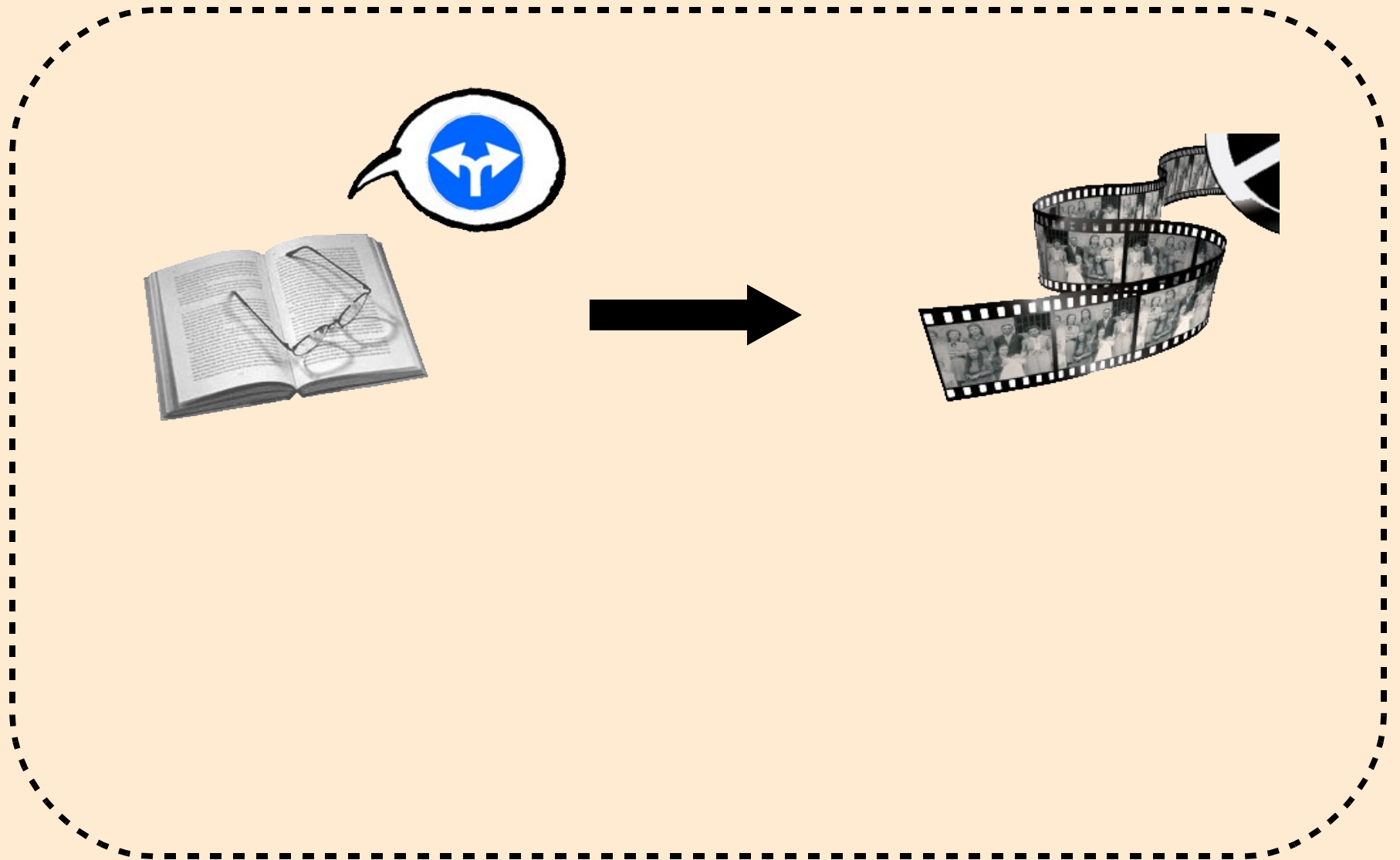
Generazione del Concept

Augmented Reality
+
T.U.I.

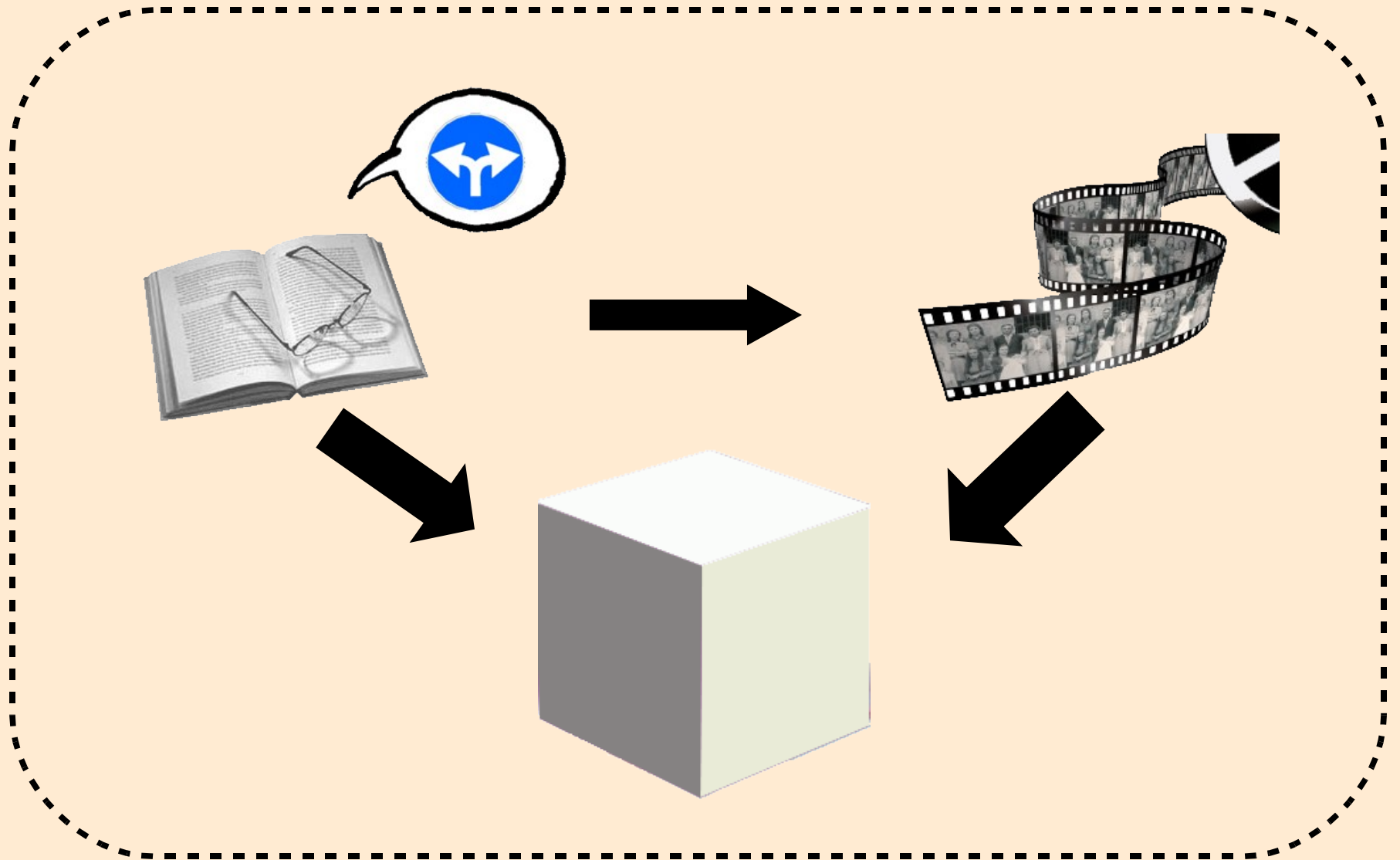
Generazione del Concept



Generazione del Concept



Generazione del Concept



Metodologia di Sviluppo

✓ **Contenuto**

Scene di transizione e scene di selezione

Metodologia di Sviluppo

✓ **Contenuto**

Scene di transizione e scene di selezione

✓ **Software**

Librerie OsgART

Metodologia di Sviluppo

✓ **Contenuto**

Scene di transizione e scene di selezione

✓ **Software**

Librerie OsgART

✓ **Interazione**

Cubo apribile

Fase di Test

✓ Partecipanti



Fase di Test

✓ Partecipanti

✓ Modalità



Fase di Test

✓ Partecipanti

✓ Modalità

✓ Risultati

- Influenza della modalità di esposizione ✓
- Influenza dell'ordine di esposizione ✓
- Influenza del tipo di interfaccia ✓
- Influenza della specifica istanza dell'interfaccia ✗



Grazie :)